

# PÉCSI VÁROSI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ „MINI BAJNOKSÁG”

2024. tavasz

## Versenykiírás

Nyílt, Amatőr, Szenior 40+ és Szenior 50+ csoportok

főszervező:



## **1. A bajnokság szervezője és rendezője**

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi és működteti. A 2024. évi **Pécsi Városi Kispályás Labdarúgó-bajnokság** (továbbiakban bajnokság) tornarendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

- **Versenybizottság (továbbiakban VB)**
  - Rózsa Gábor
  - Végső Ferenc Gábor – felelős
  - Csordás Dániel Sándor
- **Fegyelmi Bizottság (továbbiakban FB)**
  - Rózsa Gábor (vezető)
  - Játékvezetői Bizottság által delegált személy
  - a fegyelmi alá vont bajnoki osztály csoport ügyintéző

## **2. A bajnokság célja**

Pécs város területén működő kispályás labdarúgó csapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

## **3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei**

A 2023. évi bajnokság végeredményét figyelembe véve, és a nevezések létszámát szem előtt tartva soroljuk osztályokba a csapatokat a 2024-es szezonban.

Ennek megfelelően, az előző évi Nyílt osztályban induló csapatok az új csapatokkal kiegészülve idén is a Nyílt bajnokságban indulhatnak, szem előtt tartva a versenykiírásban, az életkorra és a nevezésre vonatkozó előírásokat.

A nevezési lappal együtt be/megküldött nevezési díjat nem áll módunkban visszafizetni.

Amennyiben 2024-ben egy csapat visszalép, vagy kizárásra kerül, a következő szezonban csak a korhatárnak megfelelő legalacsonyabb osztályban indulhat.

A játékoslista aláírásával a játékosok hozzájárulnak a személyes adataik kezeléséhez, és ahhoz, hogy a mérkőzések alatt fotók készüljenek róluk, amelyeket a honlapunkon megosztunk.

#### **4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők**

##### **a. Nevezési határidő**

A nevezéseket **2024. április 4-ig (csütörtök), elektronikus** úton a **pecsikispalya@psnzt.hu** címre kell beküldeni. Amennyiben szükséges, az érintett csapatokat hiánypótlásra szólítjuk fel (e-mail-en vagy telefonon).

**Hiánypótlásra 2024. április 14-ig (vasárnap)** van lehetőség a fent megadott e-mail címen keresztül. **A bajnokság kezdete után játékosokat már csak igazolni, illetve átigazolni lehet, amelyek díjkötelesek.**

A nevezési díjat **hétfőn és szerdán 8-12 óra** között személyesen lehet befizetni a PSN Zrt. központi pénztárába (7633 Pécs, Dr. Veress E. utca 10., Lauber Dezső sportcsarnok), vagy banki átutalással a K&H Banknál vezetett **10402427-00029938-00000007** sz. bankszámlára. Közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV + NEVEZÉSI DÍJ 2024”**

**b. Nevezési díj: csapatonként, bruttó 30.000,- Ft, kivéve az Amatőr bajnokságban, ahol bruttó 20.000 Ft.**

Célunk, hogy a bajnokság tisztán és az előre eltervezett módon kerüljön lebonyolításra. Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem vesszük figyelembe.

**A nevezési lap, a játékoslista és a nevezési díj befizetése együttesen számít érvényes nevezésnek.**

Egy csapat maximum 16 fő játékost nevezhet.

A nevezés és a nevezési díj befizetése **2024. április 4-ig** adható be (Nyílt, Szenior 40+, Szenior 50+). Az Amatőr bajnokságban a nevezési határidő **2024. április 26.**

**2024. április 4. után már csak újabb nevezést csak az Amatőr bajnokságba tudunk befogadni.**

**A játékoslista a bajnokság megkezdéséig 2024. április 14-ig. (Nyílt, Szenior 40+, Szenior 50+) (2024. április 29. Amatőr bajnokság) pótdíjmentesen módosítható.**

## 5. A bajnokság rendszere

A szervezők fenntartják a jogot a bajnoki csoportok módosítására, a nevezett csapatok számától függően. Ebben az esetben a ligaértekezleten megszavazott és elfogadott (többségi szavazat) lebonyolítás alapján kerül a bajnokság megrendezésre.

### Nyílt bajnokság:

- 10 forduló (oda-visszavágó) vagy 7 forduló alapszakasz és 3 forduló rájátszás

### Amatőr bajnokság (Minimum 6 csapat nevezése esetén indul 2024. április 30-án):

- A nevezett csapatok létszámától függően alakul ki (minim 6 mérkőzés/csapat)

### Szenior 40+ bajnokság:

- 10 forduló (oda-visszavágó) vagy 7 forduló alapszakasz és 3 forduló rájátszás

### Szenior 50+ bajnokság:

- 10 forduló (oda-visszavágó) vagy 7 forduló alapszakasz és 3 forduló rájátszás

Minden bajnokságban az alapszakaszból az összes eredményt viszik tovább a csapatok a rájátszásba. Az alapszakasz, valamint a rájátszás eredményei együtt adják meg a bajnokságok végső eredményét.

A „Mini” bajnokság a 2024. június 30-ig befejeződik.

A határidők betartása kiemelt fontossággal bír, mivel a lebonyolítás pontos menetét a nevezések függvényében készíti el a VB. A szervező bizottság a változtatás jogát fenntartja, ha az elkezdődött bajnokság során visszalépés, kizárás történik.

## 6. A bajnokság időrendje

- a. A bajnokság időtartama: **2024. április 15. - 2024. június 30.** (tavaszi szezon kezdete ill. vége)
- b. A díjkiosztó ünnepség tervezett időpontja: **2024. augusztus 26.** (a helyszín később lesz kijelölve)
- c. **Mérkőzésnapok** (az előzetes egyeztetések szerint) és a **csoporthoz megnevezései:**

Hétfő: **Nyílt bajnokság**,/ helyszín: Várkői stadion (műfű, A és B pálya)

**Kedd: Amatőr bajnokság** / helyszín: Várkői stadion (műfű, C pálya) (2024. április 30-tól)

Szerda: **Szenior 50+ bajnokság** / helyszín: Várkői stadion (műfű, C pálya)

**Csütörtök: Szenior 40+ bajnokság**/ helyszín: Várkői stadion (műfű, C pálya)

**d. Mérkőzés kezdési időpontok** (minden játéknapon – tervezet -):

**Csak a játéknapok 0. időpontjában van lehetőség a mérkőzések pótlására.**

- |           |                       |
|-----------|-----------------------|
| <b>0.</b> | <b>17:15 (pótlás)</b> |
| <b>1.</b> | <b>18:00</b>          |
| <b>2.</b> | <b>18:45</b>          |
| <b>3.</b> | <b>19:30</b>          |
| <b>4.</b> | <b>20:15</b>          |

**Rendkívüli időjárási okok miatt az adott forduló időpontja teljes egészében (vagy részben) módosulhat. Ebben az esetben a csapatokat a csoportügyintézők értesítik a legrövidebb időn belül.**

A forduló elmaradásáról és új időpontjáról a bajnokság hivatalos honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) értesíti a VB a csapatvezetőket.

**e. Mérkőzés halasztása**

A csapatok kérésére mérkőzések halasztására nincs lehetőség a MINI Bajnokság során, az idő rövidege miatt.

**7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapatnak nem jár pont. A helyezéseket a pontszámok szerinti rangsor alapján határozzuk meg.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

**A sorrend megállapítása azonos pontszám esetén (két csapat esetén)**

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. sorsolás

**Ha több csapat is azonos pontszámmal végez, úgy az egymás ellen elért eredményeik alapján létrehozott minitabella dönt.**

## 8. A bajnokság díjazása

A bajnokság díjazását a PSN Zrt. ajánlotta fel.

Nyílt, Amatőr, Szenior 40+ és Szenior 50+ bajnokság

- bajnoka: 1 db serleg, 1 db oklevél, 1 db labda,
- második helyezettje: 1 serleg, oklevél, 1 db labda,
- harmadik helyezettje: 1 serleg, oklevél, 1 db labda,

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük, amely tartalmaz, 1 db oklevelet és serleget.

**További kiemelt díjazásban részesül az Amatőr bajnokság első helyezettje, aki az Őszi bajnokságban 50% százalékos nevezési díjkedvezményre jogosult, ha vállalja a „feljutást” a Nyílt bajnokságra, így neki ősszel, a tavasszal befizetett 20.000 Ft-on felül 30.000 Ft-ot kell csak fizetni a Nyílt bajnokságban történő indulásért. Természetesen indulhat az amatőr bajnokságban is az őszi idényben?**

## 9. A bajnokság költségei

A nevezési díj tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, kivéve az igazolási és átigazolási-, a késedelmes nevezési (pótdíj)-, valamint az óvási költségeket.

## 10. Játékjogosultság

- Nyílt bajnokság:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt az összecsapásokon az a játékos, aki a **2024-as évben**, bármely nemzeti labdarúgó bajnokság I-II-III. osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. A futsal és az utánpótlás mérkőzés ebből a szempontból nem számít.
- Amatőr bajnokság:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt az összecsapásokon az a játékos, aki a 2024-as évben, bármely megye 3 labdarúgó bajnokságnál magasabb osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. További ide tartoznak a futsal és az utánpótlás mérkőzések is a megye 3 feletti osztályokból.
- Szenior 40+ bajnokság:** a bajnokságban 1984. december 31. napja előtt születettek játszhatnak. Ezenkívül nevezhető még 3 fő 1989. december 31. előtt született játékos, de közülük mérkőzésenként csak 2 fő regisztrálható a jegyzőkönyvbe és egyszerre egy időben csak 1 fő lehet a pályán. Ezen játékosok

**a mérkőzéseken kötelesek karszalagot viselni, amelyet a jegyzőkönyvvezetőtől kapnak és a pályára lépést a játékvezető ellenőrzi.**

**d. Szenior 50+ bajnokság: a bajnokságban 1974. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.**

**e. A játékosok párhuzamosan akár az összes bajnokságban indulhatnak, ha az adott bajnokság kritériumainak megfelelnek.**

f. A csapatok csak érvényes játékos-listával léphetnek pályára. Amennyiben ez nem áll rendelkezésre, a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja 3-0-ás gólkülönbséggel a 3 bajnoki pontot. Ebben az esetben sportszerűségből barátságos – nem hivatalos – mérkőzés lejátszható a csapatok között, de a Szervezők által a Bajnokságra biztosított játékvezetői közreműködés nélkül.

g. A bajnokság során elmaradt mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az eredetileg kiírt időpontban a csapat igazolt játékosai voltak, és érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek.

h. A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékgengedélyét a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggesztjük.

i. Játékosok nyilvántartása

A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt, számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség.

A játékosok nevezésükkel hozzájárulnak ezen adatoknak a bajnokságbeli szereplés adminisztrációjához szükséges felhasználásához, illetve a mérkőzések statisztikáinak (góllövő stb.) a verseny honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) történő közzétételéhez. A bajnokságon résztvevő labdarúgók adatai átadásra kerülnek a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) részére annak érdekében, hogy az MLSZ nyilvántarthassa a Grassroots programban résztvevő labdarúgókat és ez alapján az UEFA azonosítani tudja őket. Jelen adatkezelési tájékoztatóban nem szabályozott adatkezelési esetkörökért az MLSZ, mint önálló adatkezelő jár el. Az MLSZ jelen eseményre vonatkozó adatkezelési tevékenysége az alábbi oldalon érhető el: <https://adatvedelem.mlsz.hu/altalanos-adatkezelesi-tajekoztato>. Erről egy adatvédelmi és beleegyezési nyilatkozatot minden játékosnak alá kell írnia a bajnokság kezdete előtt. Az aláírt adatvédelmi/beleegyezési dokumentum hiánya kizáró ok a bajnokságban történő szerepléshez.

j. Sportorvosi igazolás

A játékos kizárólag saját felelősségére vesz részt a bajnokságban. A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállalja a felelősséget. **A mérkőzések alatt „egészségügyi személyzet általi ügyeletet” biztosítunk.**

## 11. Igazolás/átigazolás

a. Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén

A nevezéssel egy időben a csapatok játékosainak adatait, a játékos-nyilvántartási ívvel le kell adni. A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 11/E pontban szükséges összes adatot (e-mailben) megadják. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékosa.

b. Igazolás

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 11.d pont tiltó rendelkezésére.

A leadott-igazolt játékosok száma, csapatonként nem haladhatja meg a 16 főt.

Ha az adott csapat, a leadáskor már korábban elérte a maximális 16 főt, akkor a leadott játékoslistából annyi főt kell kihúzni, ahány új játékost kíván igazolni. Ezt köteles írásban jeleznie a szervezők felé. Ebben az esetben a 11.e. pontjának előírásait figyelembe kell venni.

c. Átigazolás

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván sportolni. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, kivéve, ha betöltötte az adott korhatárt (30-40-50 év). Ebben az esetben valamelyik szenior csapatban is játszhat **Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba**, betartva a 16 fős csapatlétszámra vonatkozó előírást.

d. Igazolási és átigazolási tilalmak

A bajnokságok utolsó 3 fordulójában érvénybe lép az **igazolási és átigazolási stop**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek a bajnokságban szereplő csapatok között.

e. Igazolás/átigazolás költsége egyaránt **4000 Ft** játékosonként, amely tartalmazza az adminisztráció költségét. Ezen díjat két féle módon rendezheti a játékos vagy személyesen befizeti a Lauber Dezső Sportcsarnok pénztárában Hétfőtől – Csütörtökig 8 és 12 óra között, vagy átutalással a nevezési díjnál rögzített számla számon átutalás esetén kérjük jelezni a befizető adatait, hogy a számlát minél előbb

kiállíthassuk.

Igazolást/átigazolást a mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig kell bejelenteni elektronikus úton (pecsikispalya@psnzt.hu) az érintett játékos adataival (név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség), mellékelve az igazolás/átigazolás befizetési bizonylatának másolatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+IGAZOLÁSIDÍJ”**.

## 12. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás

### a. Jegyzőkönyvek

Minden mérkőzésről jegyzőkönyv készül, amely alapján történnek a helyezések, tabellák frissítése. A jegyzőkönyvbe feltüntetésre kerülnek a góllövők, a mérkőzés eredménye, a súlyos sportszerűtlenségek, amelyek következményekkel járhatnak, valamint a súlyosabb sérüléssel járó ápolások leírása.

### b. Jegyzőkönyvvezetés

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. által kijelölt személyek végzik. A csapatvezetők a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezetőknek le kell adniuk. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető.

### c. Játékvezetés

A játékvezetőket a Baranya Megyei Labdarúgó Szövetség küldi. A delegált játékvezető akadályoztatása esetén a tartalék játékvezető személyéről a csoport vezetője dönt. Mérkőzés játékvezető hiánya miatt nem maradhat el.

### d. Várakozási idő

A bajnokság folyamán a mérkőzés kezdési időpontja tekintetében várakozási idő nincs, a mérkőzéseket a sorsolás szerinti időpontban el kell kezdeni.

### e. Mérkőzés végi teendők

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesíti. A mindenki által aláírt jegyzőkönyv adatai, mint például a góllövők névsora, eredmények utólag már nem módosíthatóak. A jegyzőkönyvbe – a jegyzőkönyvvezetőn kívül – csak a játékvezető írhat. Amennyiben a csapatvezetőnek bármi jellegű észrevétele van, akkor azt külön egy papíron írásban jelezze, s csatolja a jegyzőkönyvhöz.

f. Eredmények nyilvántartása, büntetések, pontlevonások

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása. (A mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétlen csapat győzelemre vagy döntetlenre áll, **illetve**, ha a vétlen csapat három gólnál kisebb különbséggel vezet. Ha egy csapat a szabályok ellenére jogosulatlan játékost szerepeltet **(például a 40+ bajnokságban a 35+os játékosok közül 1 fő helyett 2 fő tartózkodik a pályán egy időben)** és ez a Versenybizottság tudtára jut, a mérkőzés eredménye hivatalból, óvás nélkül megsemmisítésre kerül és az ellenfél javára kerül jóváírásra 3-0-ás eredménnyel.

A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni (azaz a pillanatnyi állást kell helybenhagyni) abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.)

### **13. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók**

- Egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonás  
(Felfüggesztve a második mérkőzésen való ki nem állás esetén lép életbe)
- Kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonás
- Háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárás.
- Visszalépés vagy kizárás esetén a csapat minden eredménye törlésre kerül.

### **14. A labdarúgók felszerelése**

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, lehetőség szerint számozott mezben szerepelhetnek.

#### **Stoplis futballcipő használata TILOS, műfüvön NEM engedélyezett!**

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat) köteles labdát biztosítani, valamint azonos színű mez viselése esetén más színű mezt viselni vagy megkülönböztető mezt felvenni.

### **15. Kiállítás**

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges. Végleges kiállítás esetén 5 perc elteltével új, más nevezett játékosal kiegészülhet a csapat.

## 16. Fegyelmi eljárás

a. Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos játékjogát a Fegyelmi Bizottság (FB) döntésének meghozataláig felfüggesztjük. Az FB döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 órájáig közzéteszi.

b. Félbeszakadt mérkőzés esetén:

A VB dönt a mérkőzés végkimeneteléről, s döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 óráig közzéteszi.

## 17. Óvás

A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható. (például jogosulatlan játékos szerepeltetése). Az óvást a mérkőzés játékhetének utolsó munkanapjáig kell benyújtani elektronikus úton (pecsikispalya@psnzt.hu), feltárva az óvás jogalapjának bizonyítékait. Az óváshoz az óvási díj befizetésének bizonylatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (Közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+ÓVÁSIDÍJ”**) mellékelni kell. **Óvási díj: 15 000 Ft.**

Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs, ha az óvás jogalapja igazolható, az óvási díj visszafizetésre kerül.

## 18. Játékszabályok

A játéktér 20x40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 5+1 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést csapatonként minimálisan 3+1 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni. Amennyiben a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és az eredményt a 12.f. pontban már részletezett módon kell megállapítani.

A mérkőzésen becsúszó szerelés nem alkalmazható. Ebben az esetben a szabálysértésért közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

**A szabadrúgásnál a szabadrúgást végző játékos kérheti az 5 méter betartását. A kérés után a játékvezető kiméri a labdától számított legalább 5 méteres távolságot, amelynél közelebb az ellenfél játékosai nem állhatnak a szabadrúgás elvégzésének pillanatában. A játékot, a játékvezető sípszóval indítja újra, és a szabadrúgást el kell végezni. Amennyiben az ellenfél játékosai sípszó után nem tartják be a legalább 5 méteres**

## **távolságot, úgy a szabadrúgást meg kell ismételni.**

Büntetőterületen belüli a védekező csapat szabálytalanságakor a játékvezetőnek büntetőrúgást kell ítélnie, amelyet a sértett csapat végez el a kijelölt büntető pontról. Mindkét térfélen egy büntetőpont van kijelölve, 7 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Szándékos lábbal történő hazaadás esetén közvetett szabadrúgás jár a büntetőterület vonaláról.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehet szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól. Bedobásnál az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie., ez igaz a szögletűgásra is. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal két perces kiállítást von maga után. Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát.

Csere szigorúan csak az oldalvonal mentén a felpályán lehetséges. Ennek megszegése kétperces kiállítást von maga után. Kivétel ez alól a sérülés. A játékidő 2x20 perc, szünet nélkül.

## **19. Kapcsolattartás a csapatokkal**

A PSN Zrt. kizárólag a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a hivatalos kapcsolatot. A kapcsolatot a csapatokkal a szervező a csoport ügyintézőkön keresztül tartja, amely személyek megtalálhatóak a honlapon. (psnzrt.hu). Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, elektronikus úton be kell jelenteni. (pecsikispalya@psnzrt.hu).

A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát, és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban. A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatás a szervező bizottság feladata, ezen tájékoztatást hivatalos formája a főszervező honlapján történő közlés (www.psnzrt.hu) A szervező bizottság tagjai Végső Ferenc Gábortól +36-30-544-22-36 és Csordás Dániel Sándortól +36-30-747-88-24 kérhető.

Kelt: Pécs, 2024.március 26.