

**KIS ISKOLÁK LABDARÚGÓ III-IV. korcsoportos
DIÁKOLIMPIA VERSENYKIÍRÁSA
2025/2026.**

- 1. A verseny célja:** a megyei döntőre való feljutás eldöntése, versenylehetőség biztosítása.
- 2. A verseny rendezője: Psn Zrt.**

Versenybíróság:	Elnök:	Oláh József
	Titkár:	Faludi László
- 3. A verseny időpontjai, helyszíne: Orfű (Sporttábor)
2026. május 11. (hétfő) 09,45 órakor technikai értekezlet, sorsolás.**
- 4. A verseny résztvevői:**
 - az MDSZ 2025/2026. tanévi Versenykiírások és Programok „Általános szabályok” szerint; illetve a korcsoportok az országos kiírás szerintiek.
 - **Felversenyzés:** alacsonyabb II. korcsoportos (2015-2016-ban született) fiú tanulók felversenyezhetnek.
- 5. Nevezés: az MDSZ rendszerében, a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.
Határidő: 2026. május 7. (csütörtök)**
- 6. Költségek:** a rendezés költségeit a PSN Zrt. biztosítja, az egyéb költségek a résztvevőket terhelik.
- 7. Igazolás:** a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.
- 8. Díjazás:** Az I-III. helyezett érem és oklevél díjazásban részesül.
- 9. Sportági rendelkezések:**
 - Labdaméret: 5-ös.
 - Játékidő: 2x15 perc, 3 perc szünettel.
 - Pályaméret: 40x20 m-es. A büntetőterület téglalap alakú terület.
 - Pálya: a felületnek simának, egyenletesnek kell lennie. **Anyaga műfű.**
 - Kapuméret: 3x2m-es (kézilabda kapu).
 - Csapatlétszám: 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
 - Játékosok szerepeltetése: csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető mérkőzésenként.
 - Csapatlétszám mérkőzésen: 4+1 fő; cserék folyamatosan.
 - Felszerelés: A mérkőzést jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. Lehetőség szerint legalább **két különböző színű számozott garnitúrát, vagy egy megkülönböztető mezt hozzatok magatokkal. Legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni**, labdákat nem tudunk biztosítani. Tornacipő és

gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos. Sípcsontvédő használata ajánlott, országos döntőn kötelező.

■ **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is). – Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.

– Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.

– A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át, így gólt sem érhet el ebből. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges, Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a felpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.

– Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a felpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.

– A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.

– A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.

– A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról.

– Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre.

– Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.

– Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.

– Lesállás nincs.

– A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

■ **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő (2) sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének

figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

■ A mérkőzésért adható pontok: győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. több győzelem
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

- a) A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b) legtöbb pont
- c) több győzelem
- d) gólkülönbség
- e) több rúgott gól
- f) ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g) ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

10. Továbbjutás a megyei döntőbe:

a pécsi körzet 1. helyezettje.

Pécs, 2026. április 28.

Faludi László